**2014-2015第二学期Flash动画设计与制作**

**实**训**项目内容与时间分配表**

## 《Flash动画设计与制作》第一学期实训安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 周 | 项目 | 课时 | 内容 | 教学要求 |
| 1 | 第一篇 绘图基础与逐帧动画技术--情境1 弯弯乐园（上） | 2 | Flash基本操作实训 | 基本操作 |
| 2 | 2 | 钢笔工具 | 鼠绘场景 |
| 3 | 2 | 绘制弯弯乐园场景，逐帧动画 | 逐帧动画 |
| 4 | 第二篇 补间动画技术--情境1 弯弯乐园（下） | 2 | 引导线动画：两种方法制作写字动画 | 引导线动画 |
| 5 | 2 | 弯弯乐园完整动画 |  |
| 6 | 2 | 弯弯乐园完整动画 |  |
| 7 |  | 2 | 弯弯乐园完整动画 | 遮罩动画 |
| 8 | 第三篇 遮罩动画 | 2 | 遮罩动画：《红楼画卷如梦如幻》 |  |
| 9 |  | 2 | 遮罩动画：《漂流文字》案例 |  |
| 10 | 2 | 遮罩动画：《珠光宝气》案例 | 骨骼动画 |
| 11 | 第四章 新功能 | 2 | 骨骼动画：《忙碌的工地》案例 |  |
| 12 | 2 | 骨骼动画：《美人鱼》案例 |  |
| 13 | 2 |  |  |
| 14 | 第五章：音画同步 | 2 | 音画同步：《猪爸爸VS猪女儿》 | 声音处理，音画同步 |
| 15 |  | 2 |  |  |

## 《Flash动画设计与制作》第二学期实训安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 周 | 项目 | 时间（课时） | 内容 | 教学要求 |
| 1 | 手抛球动画 | 4 | P27 | 复习逐帧动画 |
| 2 | 对口型练习 | 4 | 设计卡通形象说一段话 | 以个人形象为基准进行角色设计 |
| 3 | 大耳朵图图素材处理+鼠绘 | 4 |  | 仿卡通动画片制作 |
| 4 | 大耳朵图图动画 | 4 |  |  |
| 5 | 大耳朵图图动画 | 4 |  |  |
| 6 | 骨骼动画案例 | 4 | 美人鱼 | 专项练习 |
| 7 | 侧面走路，正面走路 | 4 |  |  |
| 8 | 侧面跑步，正面跑步 | 4 |  |  |
| 9 | 真人合成动画 | 4 | P167真人合成动画案例 |  |
| 10 | 仿三维动画练习 | 4 | P185翻开的向日葵贺卡 |  |
| 11 | 校园漫游动画 | 4 | 校园漫游动画 | 综合应用 |
| 12 | 综合实训 | 4 |  | 综合应用 |
| 13 |  | 4 | 凤凰天成片头 | 综合应用 |
| 14 |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |